

Regulamin Turnieju Szkolnego w Counter-Strike 2

„Counter-Track ZSKTV Tournament”

1. Postanowienia ogólne

1.1. Turniej organizowany jest dla uczniów Zespołu Szkół Komunikacji im. Hipolita Cegielskiego.

1.2. Turniej jest **inicjatywą uczniowską** organizowaną przez ZSKTV i Radę Uczniowską szkoły.

1.3. Wszystkie drużyny i uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play oraz niniejszego regulaminu.

1.4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w uzasadnionych przypadkach.

2. Format rozgrywek

Turniej odbywa się w różnych formatach w zależności od liczby zgłoszonych drużyn.

Faza grupowa – Round Robin

- **Do 8 drużyn (pojedyncza grupa):**
 - Każda drużyna rozgrywa mecz z każdą (*Round Robin*).
 - Mecze rozgrywane są w formacie **Bo3**.
 - **Top 4 drużyny** awansują do fazy play-off.
 - **Play-offy:** półfinały **Bo3**, finał **Bo5**.
- **Od 8 do 16 drużyn (dwie grupy):**
 - Drużyny zostają podzielone na **2 grupy**, gdzie każda rozgrywa mecze w systemie *Round Robin*.
 - Mecze grupowe odbywają się w formacie **Bo3**.

- **Top 8 drużyn** awansuje do fazy play-off.
- **Ćwierćfinały: Bo1, półfinały: Bo3, finał: Bo5.**

System drabinkowy

- **8 drużyn:**
 - Turniej odbywa się w systemie **Double Elimination Bracket**.
 - Wszystkie mecze odbywają się w formacie **Bo3**, z wyjątkiem finału **Bo5**.
- **16 drużyn:**
 - Turniej rozpoczyna się od **Single Elimination Bracket**, gdzie mecze eliminacyjne rozgrywane są w formacie **Bo1**.
 - Do play-offów awansuje **Top 8 drużyn**.
 - **Ćwierćfinały i półfinały: Bo3.**
 - **Finał: Bo5.**

3. Skład drużyn

3.1. Drużyna składa się z **5 graczy** oraz maksymalnie **jednego rezerwowego**.

3.2. Zmiany w składzie są dozwolone wyłącznie za zgodą administracji turnieju oraz **co najmniej połowy kapitanów drużyn uczestniczących**.

4. Zasady gry

4.1. Mecze rozgrywane są w trybie **Premier** na oficjalnych mapach turniejowych.

4.2. Zakazane jest stosowanie cheatów, bugów gry oraz jakichkolwiek niedozwolonych exploitów.

4.3. W przypadku problemów technicznych organizator może podjąć decyzję o powtórzeniu meczu lub innej formie rozwiązania sytuacji.

5. Kary i dyskwalifikacje

5.1. Nieprzestrzeganie regulaminu może skutkować ostrzeżeniem, przegraną walkowerem lub dyskwalifikacją drużyny.

5.2. Ostateczną decyzję w kwestiach spornych podejmuje administracja turnieju.

6. Rejestracja

6.1. Aby wziąć udział w turnieju, należy dokonać rejestracji poprzez formularz dostępny pod linkiem: <https://forms.office.com/e/SJmdkEihSJ>.

6.2. Zapisy do turnieju kończą się z końcem marca.

6.3. Każda osoba zapisana do turnieju powinna być członkiem serwera Discord Turnieju Gier. Link do serwera: <https://discord.gg/sFHaB2chT4>.

7. Postanowienia końcowe

7.1. Każdy uczestnik, biorąc udział w turnieju, akceptuje niniejszy regulamin.

7.2. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu oraz jego modyfikacji w przypadku nieprzewidzianych okoliczności.